MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

Lieber Anwender,

2 Jahre Betreuung der M.O.T.-Hotline haben gezeigt, welche Probleme ein normaler Anwender mit Installationen etc. hat. Viele Anwender können nur den PC starten, die Suchmaschine Google bedienen und mit dem Explorer umgehen. Downloads erstellen geht auch noch. Bei der Verarbeitung, also der Ausführung von Downloads, fangen die Probleme an.

Ich habe mit dieser Dokumentation versucht, für den vorgenannten Personenkreis die notwendigen Schritte einzeln darzustellen und sehr im Detail zu erläutern. Sollte dennoch an der einen oder anderen Stelle etwas "unklar" sein, dann habt keine Scheu mich über die M.O.T.-Hotline anzurufen. Per Telefonunterstützung brauchen wir für eine Installation zwischen 3 und 10 Minuten.

Zum Abschluss ein Wort an die "Experten". Mir ist bewusst, dass Ihr als Dokumentation maximal 2 Sätze benötigt. Ich bitte Euch um Verständnis für diese ausgeprägte Fassung.

Heinz Funk MOT-Hotline

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	2
2	Speicherort für die M.O.TAnwendung einrichten	2
3	Die M.O.TInternetplattform <u>www.anmeldung-hundesport.de</u> aufrufen	2
4	Entpacken der Download-Datei und speichern in der M.O.TAnwendung	5
4.1	bitte möglichen Zwischenschritt beachten	5
4.2	Download entpacken und in der M.O.TAnwendung speichern	5
4.3	Notwendige Rückfragen bei Ausführung des Downloads	7

MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

1 Vorwort

Auf das Download-Verfahren hat M.O.T. keinen Einfluss. Es ist nicht nur von Betriebssystem zu Betriebssystem unterschiedlich, sondern kann auch innerhalb eines Betriebssystems variieren. Diese Dokumentation wurde mit Windows 10 erstellt.

2 Speicherort für die M.O.T.-Anwendung einrichten

Im ersten Schritt müsst Ihr auf einem wiederbeschreibbaren Datenträger (Festplatte, Stick, etc.) ein Unterverzeichnis einrichten, in dem die M.O.T.-Anwendung seine Daten abstellten kann. Der Name dieses Unterverzeichnisses kann beliebig sein.

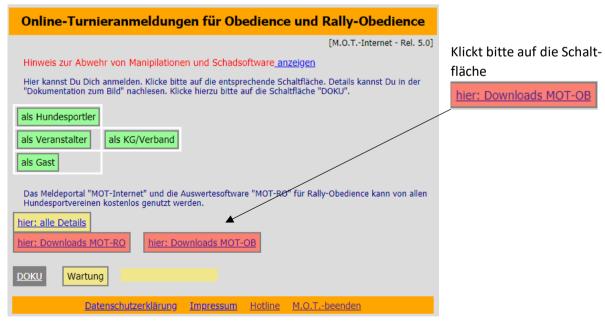
Wir empfehlen, das Unterverzeichnis auf der Festplatte "C" einzurichten. Für diese Dokumentation erstellen wir das Unterverzeichnis mit dem Namen "OB". Daraus ergibt sich "C:\OB" als Adresse für den Speicherort.

Wichtig:

Beim ersten Programmstart nach der Installation werden Ihr gefragt, an welchem Speicherort M.O.T. seine Daten findet. Auch wenn Ihr später ein Programmupdate einspielt, werdet Ihr nach der Zieladresse (dem Speicherort) gefragt.

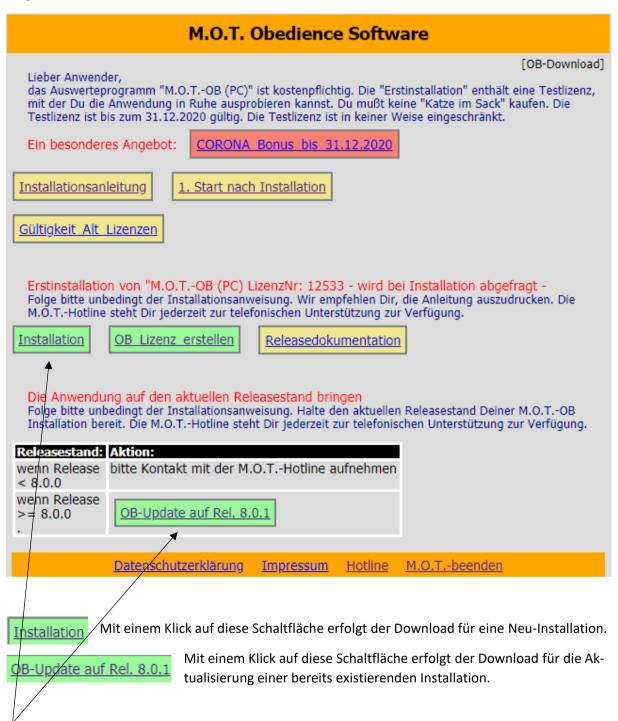
3 Die M.O.T. Internetplattform www.anmeldung-hundesport.de aufrufen

Ihr erhaltet das Startbild:



MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

Folgebild:



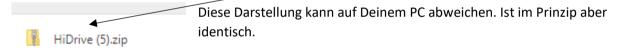
Klicke bitte auf eine der beiden Schaltflächen.

MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

Folgebild:



Du erhältst erneut das Folgebild, wahrscheinlich wird Dir in der linken unteren Ecke Deines Bildschirms der Name der Download-Datei und der Fortschritt des Herunterladens angezeigt. Solange die Anzeige "pulsiert", ist der Download noch nicht abgeschlossen. Angezeigt wird der Dateiname. Die Datei wird in de Regel in das Download-Verzeichnis Deines PC abgestellt.



Wichtig: Manche Installationen bieten Dir an, direkt einen Zielort für die Datei anzugeben. <u>Hier darfst Du auf keinen Fall die für M.O.T. eingerichtete Zieladresse (im Beispiel: "C:\OB") angeben.</u> Wähle in jedem Fall sinngemäß "herunterladen und speichern" aus. Die heruntergeladene Datei muss vor der Übernahme in die "Zieladresse" in einem weiteren Schritt zuerst noch "entpackt" werden.

MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

4 Entpacken der Download-Datei und speichern in der M.O.T.-Anwendung

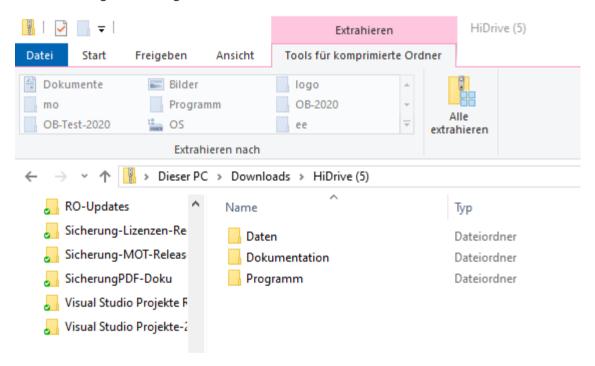
4.1 bitte möglichen Zwischenschritt beachten

Dieser Schritt ist nur notwendig, wenn der Rechner mit der "M.O.T.-Anwendung" und der Rechner, auf dem der "Download" ausgeführt wurden, <u>nicht identisch</u> sind. In diesem Fall muss die Download Datei auf einen "Stick" übertragen werden und über diesen in den Rechner mit der M.O.T.-Anwendung übertragen werden kann.

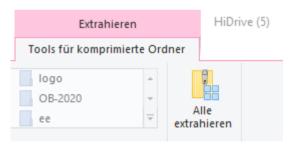
4.2 Download entpacken und in der M.O.T.-Anwendung speichern

Suche im "Explorer" die Download-Datei. Du findest sie entweder im Download Verzeichnis oder im Dateiverzeichnis Deines "Sticks" (siehe 4.1). Starte die Datei mit einem "Doppelklick" auf den Dateinamen.

Du erhältst folgende Anzeige:



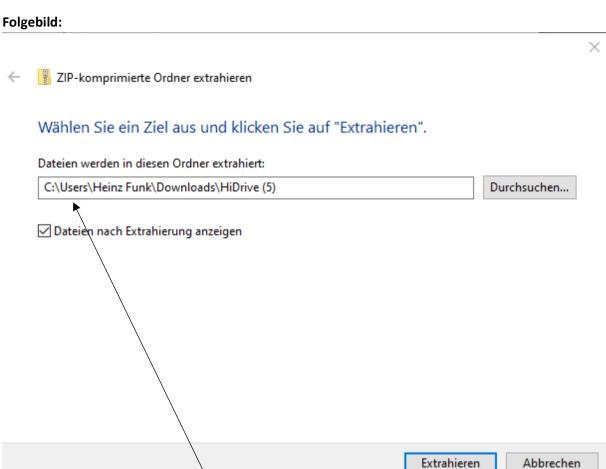
Das sieht auf den ersten Blick sehr "unübersichtlich" aus. Wirklich wichtig ist aber nur dieses Bildteil:



Klicke bitte auf den Eintrag "Alle extrahieren"

Wird Dir dieses Bild so nicht angezeigt, dann suche nach einem vergleichbaren Begriff wie "alle entpacken" oder ähnliche.

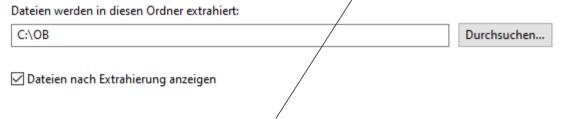
MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	



In dem obigen Bild wird Dir ein Zielverzeichnis für die extrahierten Dateien vorgeschlagen. Hier musst Du das Zielverzeichnis zu Deiner M.O.T.-Anwendung eintragen. Im Beispiel ist das "C:\OB".

Du kannst das entweder direkt in den Bereich "eintragen" oder/auf die Schaltfläche "Durchsuchen" klicken und über den Explorer das Zielverzeichnis suchen und einstellen.

Das Zielverzeichnis, bezogen auf unser Beispiel, sollte wie følgt aussehen:



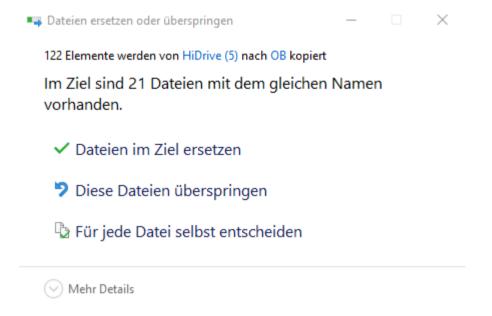
Klicke danach bitte auf die Schaltfläche "Extrahieren".

MOT-Software	M.O.TInstallationsanleitung	04.05.2020
MOT-0026-01	Für Obedience	

4.3 Notwendige Rückfragen bei Ausführung des Downloads

Ein Download besteht aus einer beliebigen Anzahl einzelner Dateien. Das Downloadprogramm überträgt diese Dateien in den angegebenen Zielbereich. Befinden sich in dem Zielbereich und in dem Download Dateien mit identischen Namen, wird nachgefragt, wie sich das Download-Programm verhalten soll.

Du erhältst folgende Anfrage:



Wähle bitte immer "Dateien im Ziel ersetzen" aus.

Nach ein paar Sekunden ist die Installation abgeschlossen und Du kannst die M.O.T.-Anwendung starten.