

## Erster Programmstart nach der Installation

---

Nach dem Start wird die Datenstruktur geprüft. Werden Fehler festgestellt, dann wird die Anwendung beendet.

Als nächstes erfolgt die Anmeldung an MOT-RO. Es werden 2 Eingabefelder eingeblendet, nämlich „Anmeldename“ und „Kennwort“.

Anmeldename: **Administrator** (in beiden Fällen Groß-/Kleinschreibung beachten)  
Kennwort: **Admin**

Dann fragt M.O.T. nach der Lizenznummer. Wird eine gültige Lizenznummer eingegeben, zeigt M.O.T. den Namen des Lizenznehmers an.

Als nächstes blendet M.O.T. das Bild „RO02 Turnierrahmen“ ein. Bitte auf die Schaltfläche „neues Turnier anlegen“ klicken. Danach öffnet M.O.T. eine Eingabemaske. Die Felder „1.Tag (Turnierdatum)“, „Startgeld Erwachsene“, „Turniername“ und „Turnierort“ sind Pflichtfelder und müssen ausgefüllt werden.

Das Auswahlfeld „dieses Turnier als aktives Turnier festlegen“ bitte markieren (Häkchen setzen) und danach auf die Schaltfläche „Turnier speichern“ klicken. M.O.T. legt das gewünschte Turnier an und schließt danach die Eingabemaske.

Das neu eingerichtete Turnier wird nun im Bild „RO02 Turnierrahmen“ angezeigt. Das Bild über das eingeblendete „x“ im Bild oben rechts verlassen.

M.O.T. führt einmal täglich eine automatische Datensicherung durch.

Danach wird das M.O.T.-RO Hauptmenü eingeblendet.